

## 【改訂版】「レッ釣りGO!」「ガッ釣りGO!」リチウム電池交換願い

### ■第2版(2023年8月21日)主な変更内容

①ゲームボードの時刻設定が現在時間(日時)と異なっている時に、特定環境下でデータバックアップ用USBメモリーを取り付けたまま筐体通電を行うとユーザーデータが消去されてしまう事態が発生するため、作業手順に以下の改訂を行いました。

・P.16～P.24

リチウム電池交換時にデータバックアップ用USBメモリーを取り外したままにし、次作業工程の基板の時刻設定が完了後に、データバックアップ用USBメモリーを取り付けるように変更。

・P.33～P.34

ゲームボード(Nu SX基板)交換時の作業、及び電池切れ発生時の作業内容において、作業手順を追加。

②その他エラー対応の項目を追加しました。

・P.36

BIOSエラー画面「CMOS Checksum Bad!!!」エラー表示から復旧しない場合の作業手順を追加。

※USB端子(Type-A)仕様のキーボードが別途必要になります。



**【改訂版】**  
**「レッツ釣りGO!」「ガッツ釣りGO!」**  
**リチウム電池交換願い**

※本資料を店内に掲出したり、POPとして使用する行為を禁止致します。  
※本資料の記載内容を許可なく複製、外部に転載する行為を禁止致します。  
※本資料に記載の仕様・概要は予告なく変更される場合があります。

# レッ釣りGO!・ガッ釣りGO! リチウム電池交換願

Unauthorized  
reproduction prohibited.

無断転載禁止

「レッ釣りGO!」、「ガッ釣りGO!」のゲームボード（Nu SX基板）に使用されている  
**リチウム電池の電池寿命は5年間**とされています。

「レッ釣りGO!」の発売日は、2018年9月のため厳密な5年間には約1か月の猶予がある  
想定ですが、工場生産時の期間を考慮すると、電池交換を実施していただきたい時期  
に到達していると判断いたしました。

5年以内に先貸し出しによる基板交換をしていた  
場合でも先貸し出し用基板は出荷毎にリチウム  
電池を新品に交換していません。

※先出用基板のリチウム電池を新品に交換したのは2023  
年6月1日からとなります



# レッ釣りGO!・ガッ釣りGO! リチウム電池交換願

Unauthorized  
reproduction prohibited.

無断転載禁止

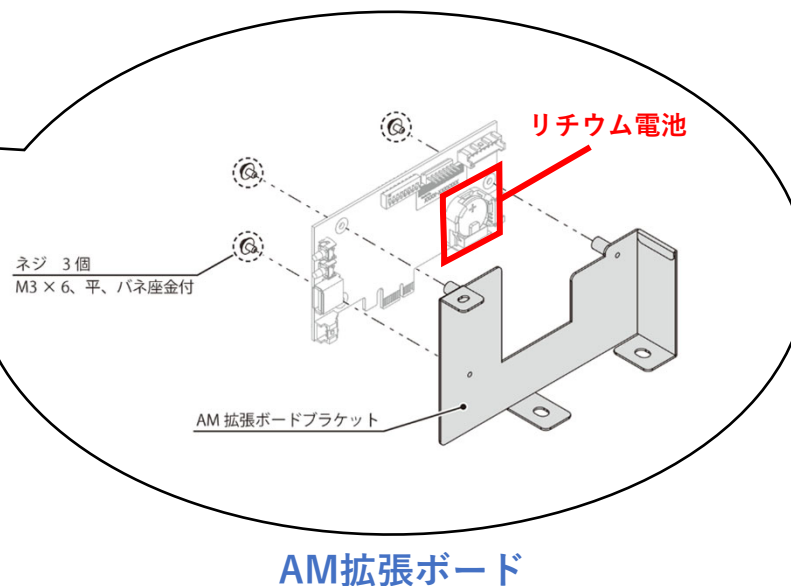
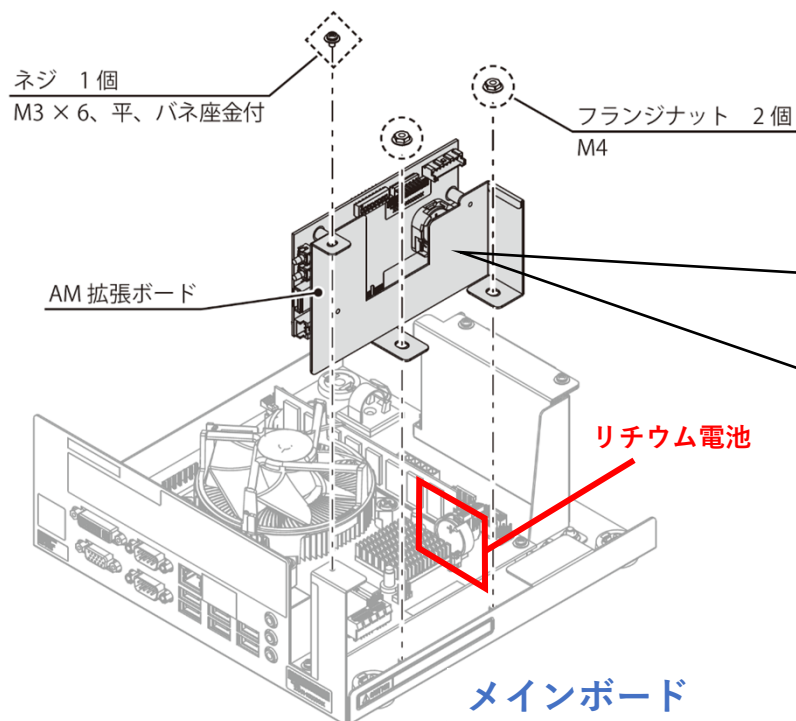
## ■ゲームボード (Nu SX基板) のリチウム電池について

リチウム電池はメインボードに1個とAM拡張ボードに1個の計2個が使用されています。

### ゲームボード (Nu SX基板)



パーツサポートNETでは在庫限りで販売終了となっておりますが、一般量販店でも1個200円前後の販売価格となっております。なるべく有名製造メーカーの商品をお買い求めください。



## ■リチウム電池が切れた際の挙動

メインボードとAM拡張ボードのリチウム電池は、電池寿命が訪れた際の挙動が違います。

### ●メインボード

リチウム電池の残量が少なくなった時や電池が切れた際は、筐体通電時にエラーが発生します。

・電池残量少 or 電池切れ : **BIOSエラー画面「battery Voltage is lower 2.7V!!!」エラー表示** (右写真)  
またこれらエラー発生後にリチウム電池の交換を行うと、基板の内部時計がリセットされるため  
基板の時刻の再設定が必要です。

※基板の時刻設定を正しく行わないとユーザーデータ（“ずかん”や“しかけ”など）が復旧できず、ID有効  
期限にも支障が発生します。



### ●AM拡張ボード

リチウム電池が切れると、筐体通電時にエラーが発生して、**前日またはその日の営業中のユーザーデータが  
消去されてしまいます**（正確には前回データバックアップ用USBメモリーに更新保存されたタイミング以降のユーザーデータ）。

・電池切れによるユーザーデータ破損 : 「**ERROR #1001**」エラー表示

営業稼働中のユーザーデータは、AC電源によってAM拡張ボードのメモリーに保存されています。  
そして特定タイミングでのみデータバックアップ用USBメモリーにユーザーデータを更新保存しています。  
筐体非通電時はリチウム電池の電源によってAM拡張ボードのメモリーに保存されています。

※なおAM拡張ボードのメモリーにはユーザーデータ以外にもテストモードの各種設定値、インカムデータ  
なども保存されています。よって電池切れ時や電池交換時には、これらのデータもリセットされるため、  
事前の情報記録や、電池交換後の再設定が必要になります。



リチウム電池は、消耗品であり特別高価な部品でもありません。何より**突然電池が切れた際のリスクや復旧の手間  
が非常に大きい**ため、正常稼働している間にすみやかに**リチウム電池2個の交換対応**を検討していただけますよう、  
何卒よろしく願いたします。

# レッ釣りGO!・ガッ釣りGO! リチウム電池交換願い

Unauthorized  
reproduction prohibited.

無断転載禁止

## ■リチウム電池交換作業フロー

リチウム電池交換作業のフローは以下になります。

①テストモードの各種設定値・データ類の記録

②ユーザーデータのバックアップ（書き出しと確認）

③リチウム電池交換（2か所2個）

④基板の時刻設定・確認

⑤ユーザーデータの復旧

⑥テストモードの各種設定値の再設定



総作業時間

1人 約1時間30分

作業に必要な工具



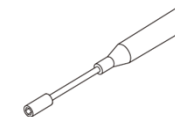
プラスドライバー  
M3用



プラスドライバー  
M4用



精密マイナスドライバー



ボックスドライバー  
対辺距離7mm [M4用]

5年以内に先貸し出しによる基板交換をしていた場合でも先貸し出し用基板は出荷毎にリチウム電池を新品に交換していません。

※先出用基板のリチウム電池を新品に交換したのは2023年6月1日からとなります

## ①テストモードの各種設定値・データ類の記録

リチウム電池交換でテストモード内のデータは全てクリアされます。作業前に以下で示すページを写真で撮るなど、記録してください。

### ●ゲーム設定 (メイン)

・GAME SETTING MAIN <MAIN TEST MODE>

### ■ページまでの手順

「MAIN:TEST MODE」→「SET UP」→「GAME SETTING」→「MAIN」

MAIN

※下記は「レッ釣りGO!」の設定画面です

```
MAIN                                GAME SETTING
                                     MAIN
[      HOPPER SIZE      ]          ***
[      HOPPER A.P. TYPE ]          *****
[      HOPPER LIMIT    ]          ***
[      PAYOUT INTERRUPT ]          ***
[      PAYOUT LIMIT    ]          ***
[      MEDAL BANK      ]          ***
[      MEDAL BANK ID   ]          *
[      MEDAL BANK PAYOUT ]          ***/****/****
[      MAX CREDIT      ]          ****
[      JACPOT RATE     ]          *.***
[      JACKPOT START   ]          ****
[      JACKPOT MAX     ]          ****
[      SET              ]
[      DEFAULT         ]
> [      EXIT          ]

      GAME SETTINGに戻ります。

TEST : 決定 RESET : 選択
      レッ釣りGO!
      Copyright (C) SEGA
```

ゲームセッティング画面2 (メイン)

## ①テストモードの各種設定値・データ類の記録

リチウム電池交換でテストモード内のデータは全てクリアされます。作業前に以下で示すページを写真で撮るなど、記録してください。

### ●ゲーム設定（サテライト一括）

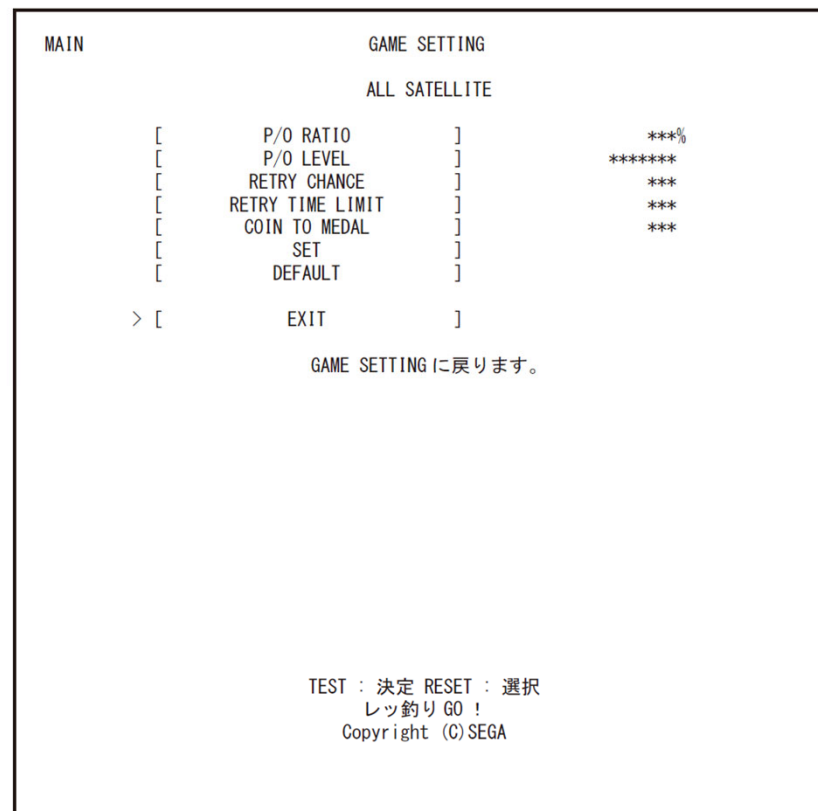
・GAME SETTING ALL SATELLITE <MAIN TEST MODE>

#### ■ページまでの手順

「MAIN:TEST MODE」→「SET UP」→「GAME SETTING」  
→「ALL SATELLITE」

ALL SATELLITE

※下記は「レッ釣りGO!」の設定画面です



オールサテライト画面（メイン）



## ①テストモードの各種設定値・データ類の記録

リチウム電池交換でテストモード内のデータは全てクリアされます。作業前に以下で示すページを写真で撮るなど、記録してください。

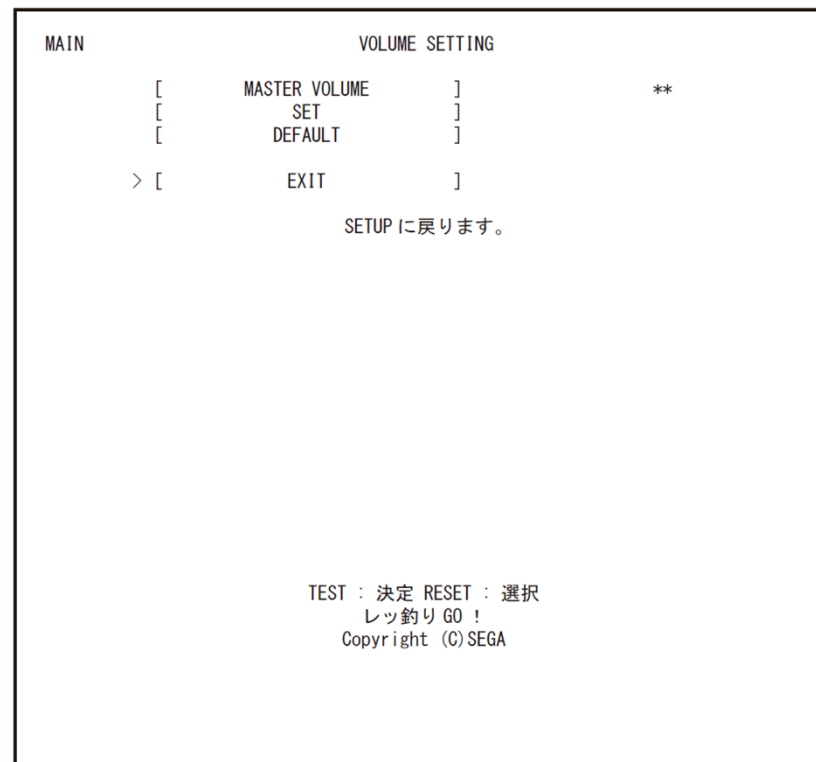
### ●音量設定

・VOLUME SETTING <MAIN TEST MODE>

#### ■ページまでの手順

「MAIN:TEST MODE」→「SET UP」→「VOLUME SETTING」

※下記は「レッ釣りGO!」の設定画面です



音量設定画面 (メイン)

# レッ釣りGO!・ガッ釣りGO! リチウム電池交換願

Unauthorized  
reproduction prohibited.  
無断転載禁止

## ①テストモードの各種設定値・データ類の記録

リチウム電池交換でテストモード内のデータは全てクリアされます。作業前に以下で示すページを写真で撮るなど、記録してください。

### ●チルト感度設定（メイン）

・TILT SETTING <MAIN TEST MODE>

■ページまでの手順

「MAIN:TEST MODE」→「SET UP」→「TILT SETTING」

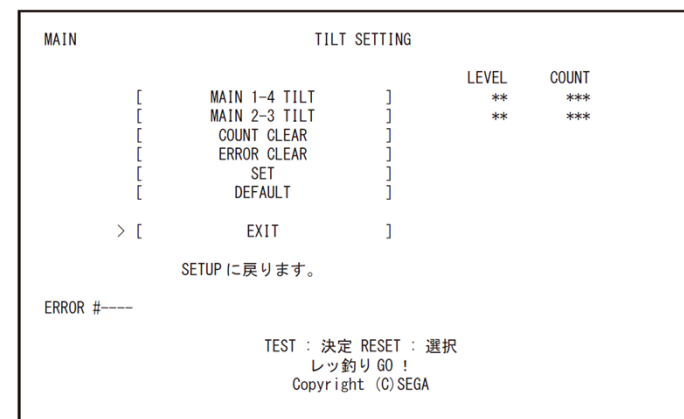
### ●チルト感度設定（サテライト）

・TILT SETTING <SATELLITE TEST MODE>

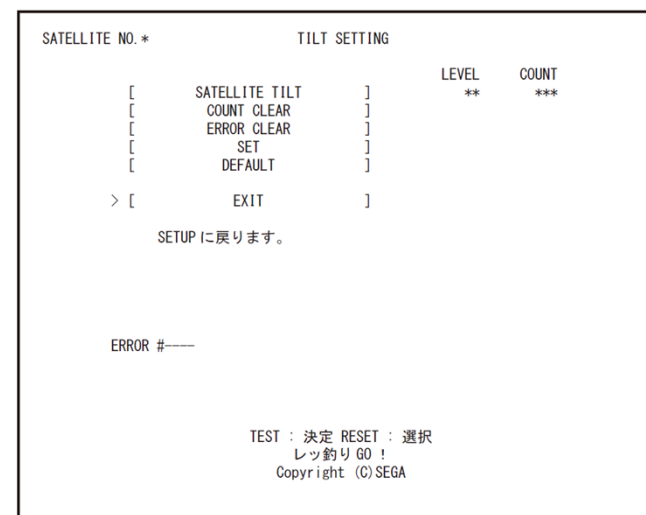
■ページまでの手順

「SATELLITE:TEST MODE」→「SET UP」→「TILT SETTING」

※下記は「レッ釣りGO!」の設定画面です



チルト設定画面（メイン）



チルト設定画面（サテライト）

## ①テストモードの各種設定値・データ類の記録

リチウム電池交換でテストモード内のデータは全てクリアされます。作業前に以下で示すページを写真で撮るなど、記録してください。

### ●閉店設定

・CLOSE SETTING <MAIN TEST MODE>

■ページまでの手順

「MAIN:TEST MODE」→「SET UP」→「CLOSE SETTING」

**DAY** ※下記は「レッ釣りGO!」の設定画面です

MAIN	CLOSE SETTING		DAY
[ SCHEDULE ]			DAY
[ EVERYDAY ]			24:00
[ HOURS ]	[ MINUTES ]	[ BACK ]	
[ SET ]	[ DEFAULT ]	> [ EXIT ]	
SETUPに戻ります。			
TEST : 決定 RESET : 選択 レッ釣りGO! Copyright (C) SEGA			

閉店設定画面 (SCHEDULE が DAY の場合) (メイン)

**WEEK** ※下記は「レッ釣りGO!」の設定画面です

MAIN	CLOSE SETTING			WEEK
> [ SCHEDULE TYPE ]				WEEK
[ SUNDAY ]				24:00
[ HOURS ]	[ MINUTES ]	[ BACK ]		
[ MONDAY ]				24:00
[ HOURS ]	[ MINUTES ]	[ BACK ]		
[ TUESDAY ]				24:00
[ HOURS ]	[ MINUTES ]	[ BACK ]		
[ WEDNESDAY ]				24:00
[ HOURS ]	[ MINUTES ]	[ BACK ]		
[ THURSDAY ]				24:00
[ HOURS ]	[ MINUTES ]	[ BACK ]		
[ FRIDAY ]				24:00
[ HOURS ]	[ MINUTES ]	[ BACK ]		
[ SATURDAY ]				24:00
[ HOURS ]	[ MINUTES ]	[ BACK ]		
[ SET ]	[ DEFAULT ]	[ EXIT ]		
閉店時刻を毎日同じか、曜日別にするかを設定します。				
TEST : 決定 RESET : 選択 レッ釣りGO! Copyright (C) SEGA				

閉店設定画面 (SCHEDULE が WEEK の場合) (メイン)

## ①テストモードの各種設定値・データ類の記録

リチウム電池交換でテストモード内のデータは全てクリアされます。作業前に以下で示すページを写真で撮るなど、記録してください。

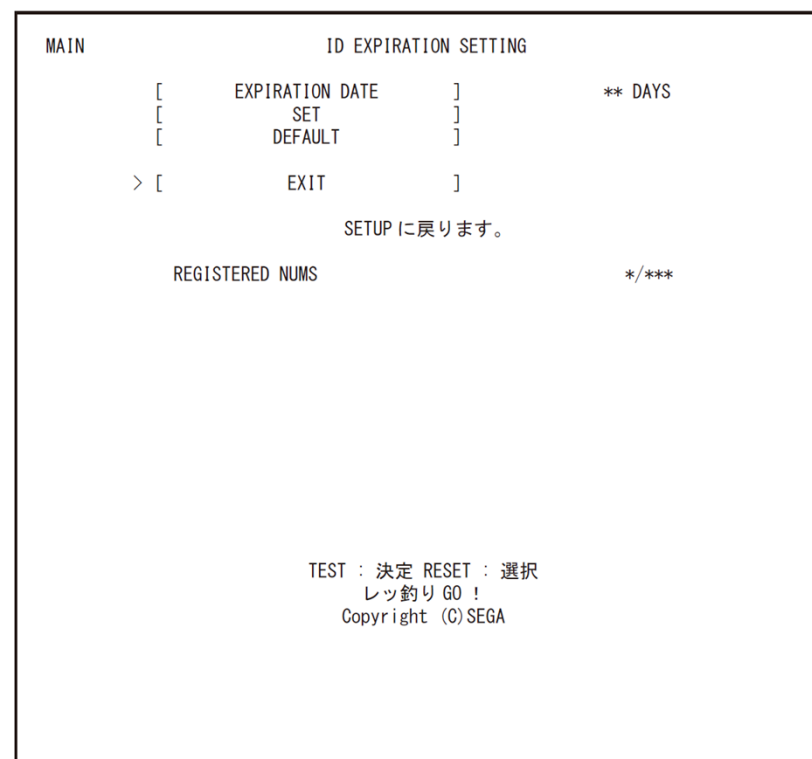
### ●IDの有効期限設定

・ID EXPIRATION SETTING <MAIN TEST MODE>

#### ■ページまでの手順

「MAIN:TEST MODE」→「SET UP」→「ID EXPIRATION SETTING」

※下記は「レッ釣りGO!」の設定画面です



ID 期限設定画面 (メイン)

## ①テストモードの各種設定値・データ類の記録

リチウム電池交換でインカムデータやメンテナンスデータも全てクリアされます。作業前に必要に応じて以下で示すページを写真で撮るなど、記録してください。

### ●ソフトメーター（メイン）

#### ■ページまでの手順

「MAIN:TEST MODE」→「SOFT METER」

INCOME DATA  
DAILY LOG  
LAST GAME  
SATELLITE REPORT

### ●ソフトメーター（サテライト）

#### ■ページまでの手順

「SATELLITE:TEST MODE」→「SOFT METER」

INCOME DATA  
DAILY LOG  
LAST GAME  
LAST ATTENDANT PAY  
MAIN REPORT

※下記は「レッ釣りGO!」の画面です



ソフトメーター画面（メイン）

## ①テストモードの各種設定値・データ類の記録

リチウム電池交換でインカムデータやメンテナンスデータも全てクリアされます。作業前に必要に応じて以下で示すページを写真で撮るなど、記録してください。

### ●メンテナンスに関するデータ（メイン）

#### ■ページまでの手順

「MAIN:TEST MODE」→「MAINTENANCE DATA」

SECURITY DATA  
TROUBLE LOG  
TROUBLE COUNT

EXPIRED ID

### ●メンテナンスに関するデータ（サテライト）

#### ■ページまでの手順

「SATELLITE:TEST MODE」→「MAINTENANCE DATA」

SECURITY DATA  
TROUBLE LOG  
TROUBLE COUNT  
MB TROUBLE LOG

※下記は「レッ釣りGO!」の画面です



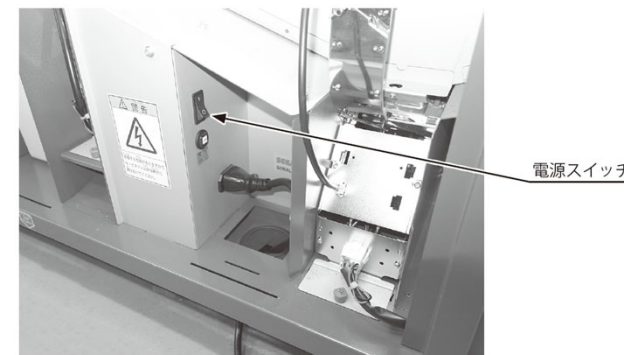
メンテナンスデータ画面（メイン）

# レッ釣りGO!・ガッ釣りGO! リチウム電池交換願

Unauthorized  
reproduction prohibited.  
無断転載禁止

## ②ユーザーデータのバックアップ（書き出しと確認）

- 1 筐体の電源スイッチをOFFにします。
- 2 30秒程度放置後、再度筐体の電源スイッチをONにします。  
（必ず再起動を行います）  
この時、電源投入した日付・時刻を控えておいてください。  
筐体の電源をONにしたときにユーザーデータを書き出します。



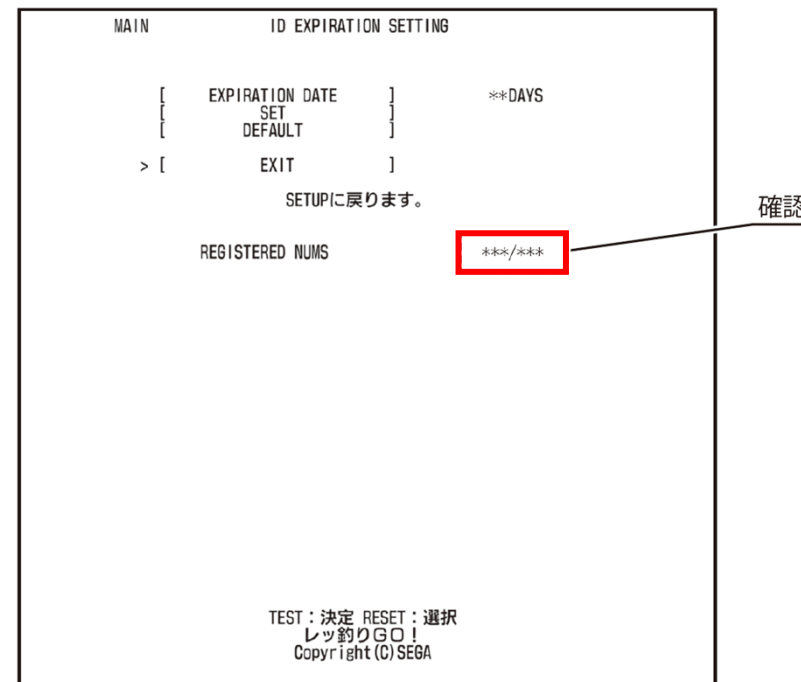
キャビネット 2-3 側

- 3 ゲームが起動したら、メインテストボタンを押して、「テストモード」を選択し、メインテストモードに入ります。

- 4 「ID EXPIRATION SETTING」のページに入り、筐体に登録されている全ユーザーデータの登録人数を確認します。  
「REGISTERED NUMS」が、筐体に記録されている全ユーザーデータの人数です。  
必ずメモを取るか、写真で撮影してください。

### ■ ページまでの手順

「MAIN:TEST MODE」→「SET UP」→「ID EXPIRATION SETTING」



ID 期限設定画面（メイン）

## ②ユーザーデータのバックアップ（書き出しと確認）

5 「USER DATA RECOVERY」のページに入り、「手順②-2」で再起動した日付・時刻でバックアップされているか確認してください。

されていない場合はもう一度筐体の再起動をお願い致します。このページも必ずメモを取るか、写真で撮影してください。

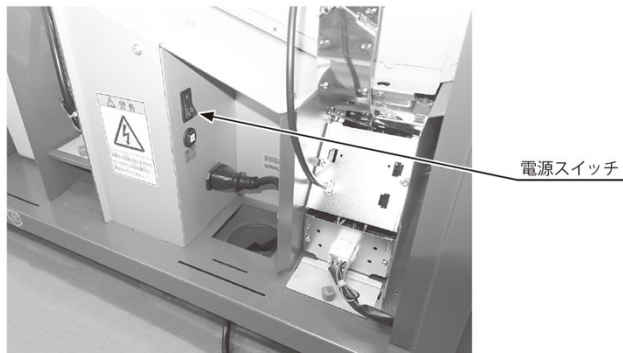
### ■ページまでの手順

「MAIN:TEST MODE」→「MAINTENANCE DATA」→「USB STORAGE」  
→「USER DATA RECOVERY」

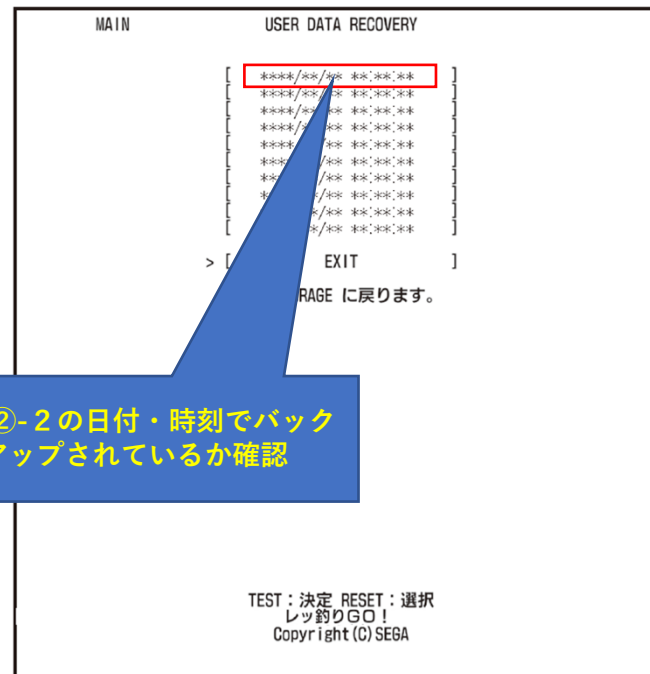
6 上記の作業がすべて終了したら、筐体の電源をOFFにしてください。



電源スイッチ OFF



キャビネット 2-3 側



手順②-2の日付・時刻でバックアップされているか確認

ユーザーデータリカバリー画面（メイン）



# レッ釣りGO!・ガッ釣りGO! リチウム電池交換願

Unauthorized  
reproduction prohibited.

無断転載禁止

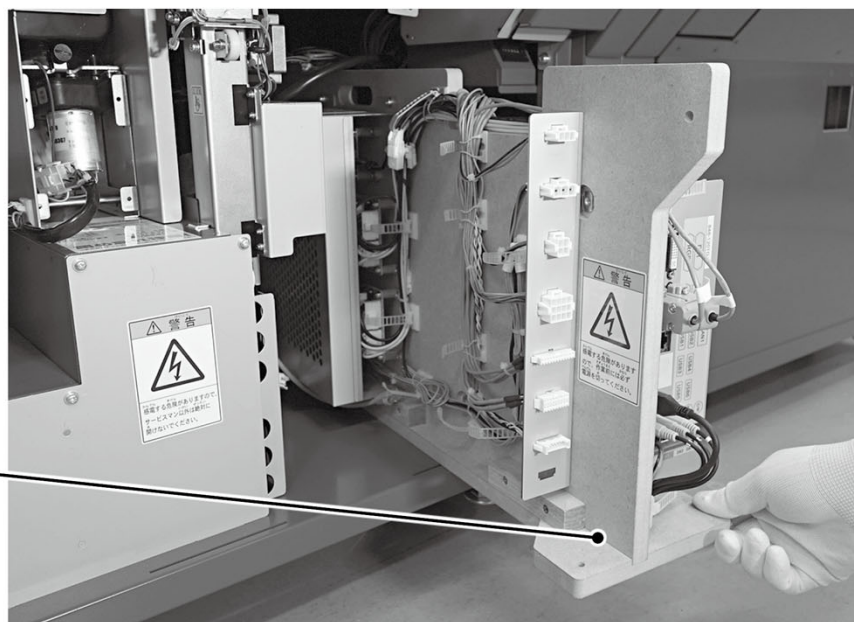
## ③リチウム電池交換 (2か所2個)

1 「レッ釣りGO!」取扱説明書を参照します。キーチップとデータバックアップ用USBメモリーは必ず取り外して作業してください。

### ●ウッデンベースを取り外す

23-1 ゲームボードの取り外し P.372～P.375

「レッ釣りGO!」取扱説明書のP.373の手順1から手順7まで作業して、ウッデンベースを取り外します。



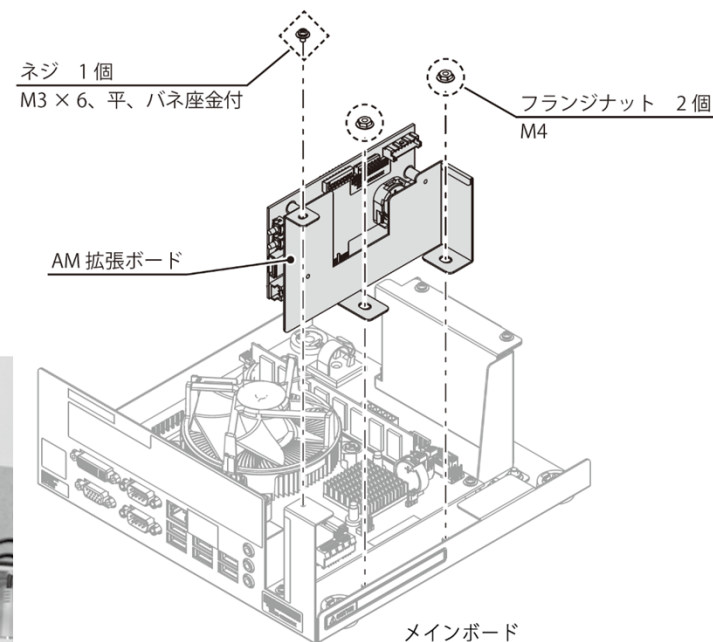
ウッデンベース



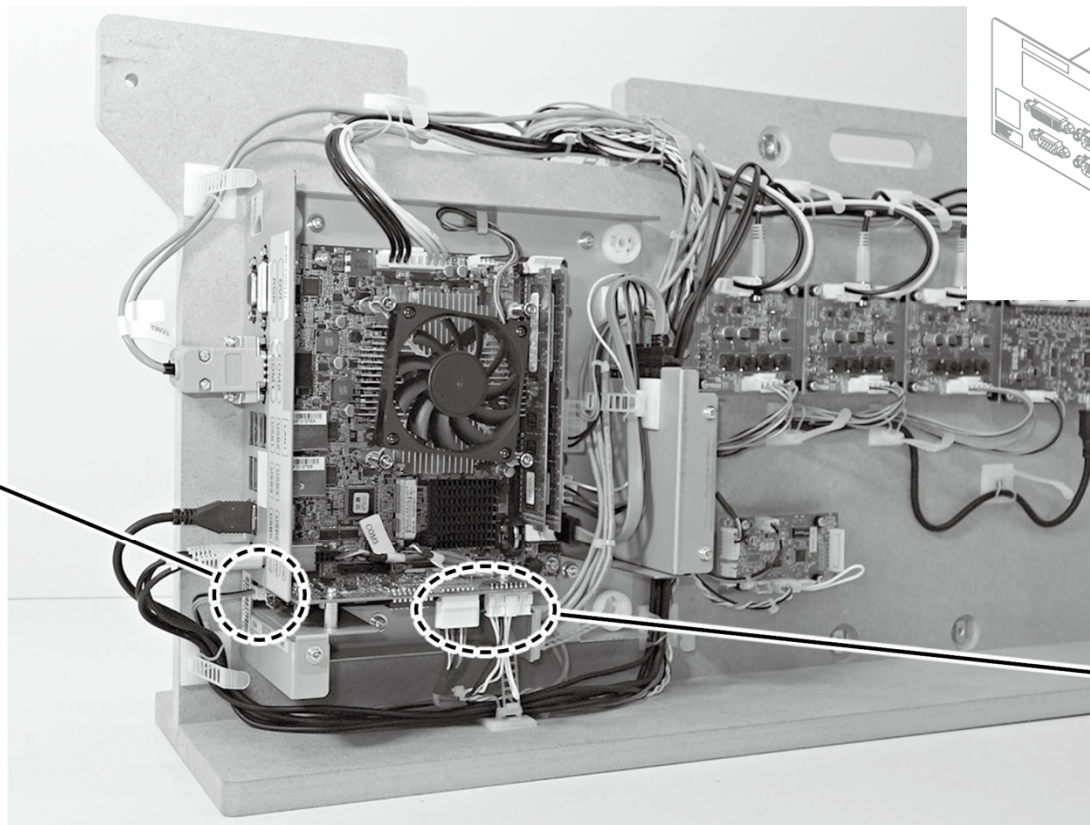
「レッ釣りGO!」取扱説明書

## ③リチウム電池交換（2か所2個）

2 AM拡張ボードに接続されているコネクタ3本を丁寧に抜きます。



コネクタ 1個  
XA3P



コネクタ 2個  
NH7P、XA8P

## ③リチウム電池交換 (2か所2個)

3 「レッ釣りGO!」取扱説明書を参照してリチウム電池を交換してください。ウッデンベースからゲームボードを取り外さなくても作業可能です。

### ●リチウム電池の交換

23-4 リチウム電池の交換 P.381～P.384

古いリチウム電池を取り外したら即時 (100秒以内) 新しいリチウム電池を取り付けてください。メインボードとAM拡張ボードのリチウム電池を2個とも交換してください。



パーツサポートNETでは在庫限りで販売終了となっておりますが、一般量販店でも1個200円前後の販売価格となっております。なるべく有名製造メーカーの商品をお買い求めください。

4 リチウム電池2個の交換が完了したらウッデンベースを元に戻します。「レッ釣りGO!」取扱説明書のP.375の**手順7**から逆の手順で**手順1**まで作業して、ウッデンベースを元に戻します。

**この時までデータバックアップ用USBメモリーは取り付けません。**

### ●ウッデンベースを元に戻す

23-1 ゲームボードの取り外し P.372～P.375

キーチップは必ず**USBポート1**に接続してください。

キーチップ  
USBポート1を使用

**まだ取り付けません!**



データバックアップ用  
USBメモリー  
USBポート5を使用



データバックアップ用  
USBメモリー  
ラベル面に「MDA-U0076」と  
記載



**データバックアップ用USBメモリーは、この時まで絶対に取り付けないでください。**

## ③リチウム電池交換（2か所2個）

5 データバックアップ用USBメモリーが取り外されていることを確認して、**筐体の電源スイッチをONにします。**  
データバックアップ用USBメモリーを取り付けたまま筐体通電を行うとユーザーデータが消去されてしまいます。

- 以下のエラーが発生した場合はメインリセットボタンでリセットしてください。

### 「ERROR #1410 USB STORAGE NOT FOUND」エラー表示

データバックアップ用USBメモリーをまだ取り付けていないため発生します。  
この時点でデータバックアップ用USBメモリーを取り付けるとユーザーデータが消去されてしまうため、エラーのリセットだけ行ってください。

- 以下のエラーが発生した場合はメインリセットボタンでリセットしてください。

### 「ERROR #1001 INVALID BACKUP RAM」エラー表示

電池切れによるユーザーデータ破損のエラーですが、電池交換によってユーザーデータが消去されていることに起因するエラーなので問題ございません。

- 以下のエラーが発生した場合は筐体の再起動を行ってください。

### BIOSエラー画面「CMOS Checksum Bad!!!」エラー表示（右写真）

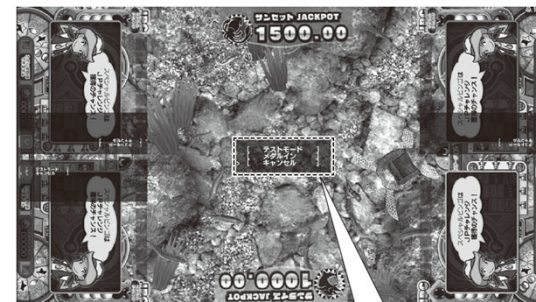
筐体の再起動でも復旧しない場合は、巻末「その他エラー対応」を参照してください。



正常にゲームが起動したら次の手順に進みます。

## ④基板の時刻設定・確認

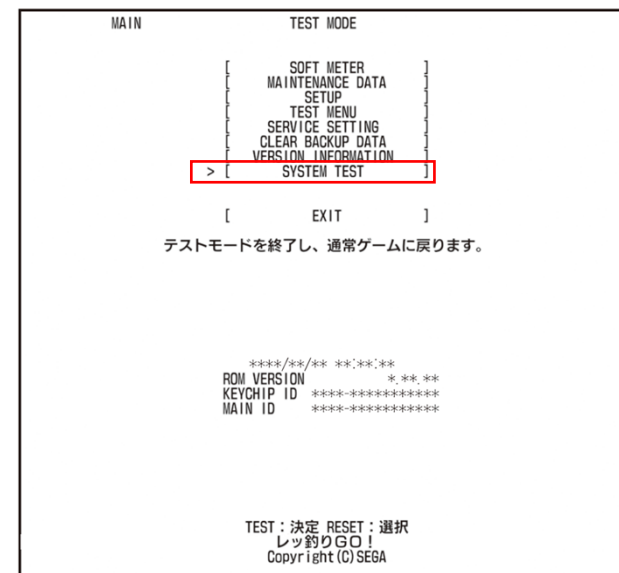
1 メインテストボタンを押します。メインリセットボタンを押して「テストモード」を選択し、メインテストボタンを押してメインテストモード画面を表示します。



メインテストボタンが押されると、画面の中心にテストメニューの選択画面が表示されます。

> テストモード  
メダルイン  
キャンセル

2 メインリセットボタンを押して「SYSTEM TEST」を選択し、メインテストボタンを押します。確認文が表示されたら「YES」を選択します。



メインテストモード画面（メイン）

## ④基板の時刻設定・確認

3 「システムテストモード」のページに入り、「時刻設定」を選択して現在の年月日、時刻を設定してください。

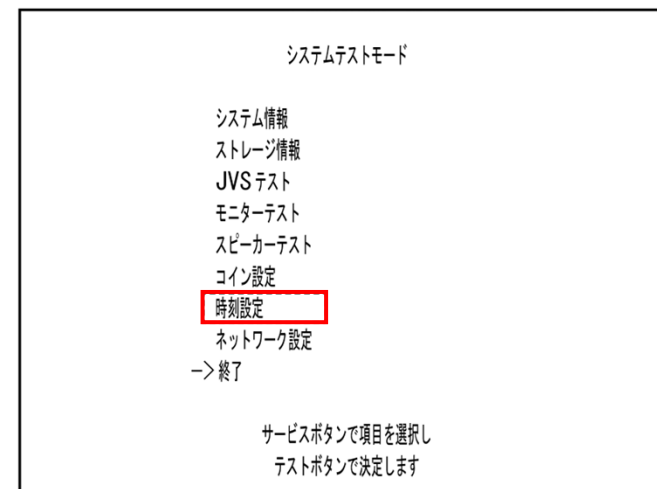
エラーログ、テストモードのブックキーピングなどの年月日、時刻データ、閉店処理、ユーザーデータなどに関わるので正確に設定してください。

※基板の時刻設定を正しく行わないとユーザーデータ（“ずかん”や“しかけ”など）が復旧できず、ID有効期限にも支障が発生します。

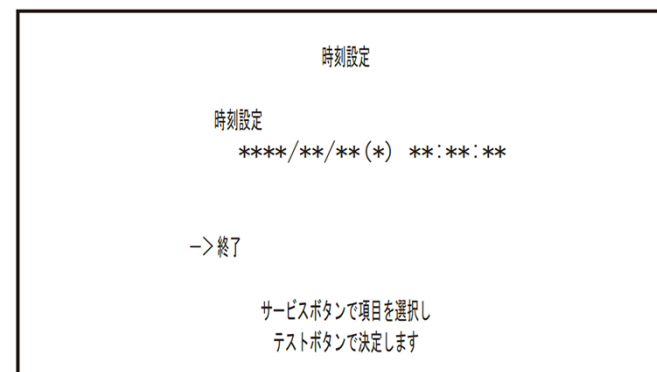
■ ページまでの手順

「MAIN:TEST MODE」→「SYSTEM TEST」

4 設定が完了したら、「終了」を選択して「時刻設定」を抜けます。「システムテストモード」のページでも「終了」を選択します。



システムテストモード画面



時刻設定画面

## ④基板の時刻設定・確認

5 筐体は自動的に再起動します。

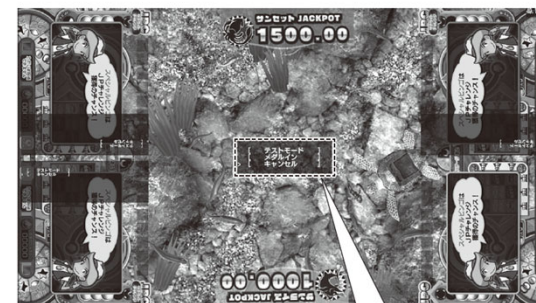
●以下のエラーが発生した場合はメインリセットボタンでリセットしてください。

### 「ERROR #1410 USB STORAGE NOT FOUND」エラー表示

データバックアップ用USBメモリーをまだ取り付けていないため発生します。

この時点でデータバックアップ用USBメモリーを取り付けるとユーザーデータが消去されてしまうため、エラーのリセットだけ行ってください。

6 ゲームが起動したらメインテストボタンを押します。メインリセットボタンを押して「テストモード」を選択し、メインテストボタンを押してメインテストモード画面を表示します。



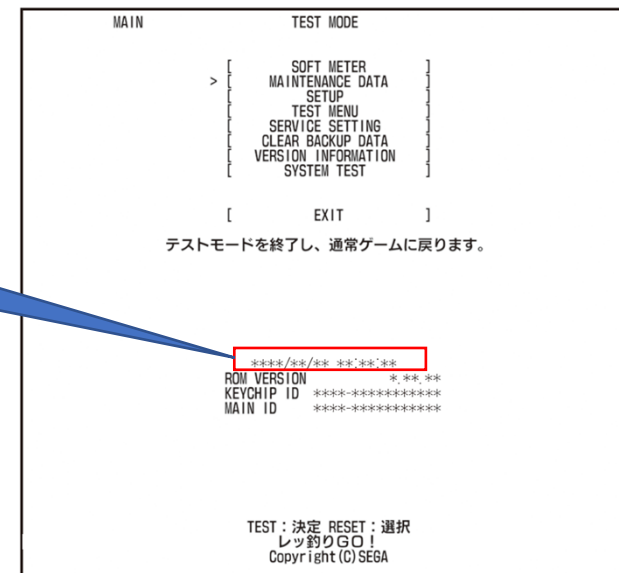
メインテストボタンが押されると、画面の中心にテストメニューの選択画面が表示されます。

> テストモード  
メダルイン  
キャンセル

## ④基板の時刻設定・確認

7 メインテストモード画面の中央にある年月日・時刻を確認します。

現在の年月日・時刻で正しく表示されているか確認する

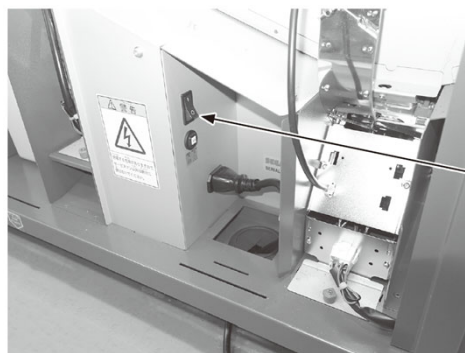


メインテストモード画面 (メイン)

8 年月日・時刻が正しく表示されていたら筐体の電源をOFFにしてください。



電源スイッチ OFF



電源スイッチ

キャビネット 2-3 側



## ⑤ユーザーデータの復旧

- 1 ゲームボードのUSBポート5にデータバックアップ用USBメモリーを挿しこみます。

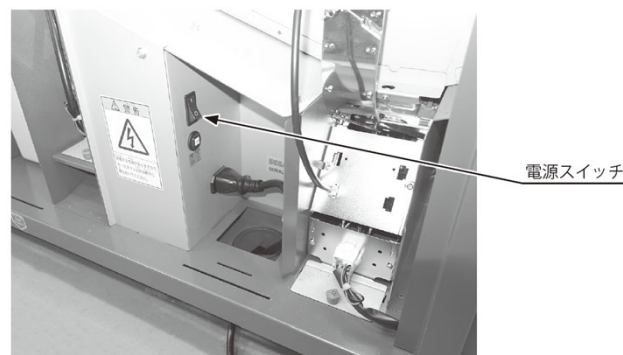


データバックアップ用  
USBメモリー  
ラベル面に「MDA-U0076」と  
記載

データバックアップ用  
USBメモリー  
USBポート5を使用



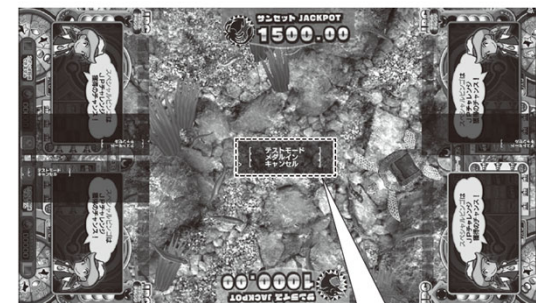
- 2 筐体の電源スイッチをONにします。



キャビネット 2-3 側

## ⑤ユーザーデータの復旧

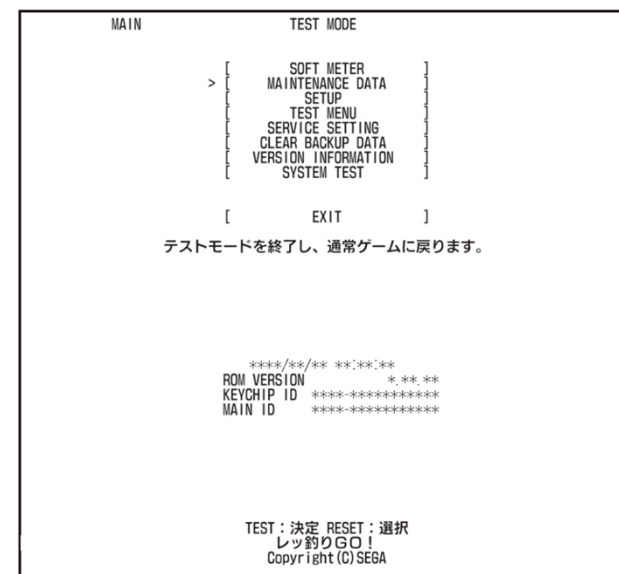
3 ゲームが起動したらメインテストボタンを押します。メインリセットボタンを押して「テストモード」を選択し、メインテストボタンを押してメインテストモード画面を表示します。



メインテストボタンが押されると、画面の中心にテストメニューの選択画面が表示されます。

> テストモード  
メダルイン  
キャンセル

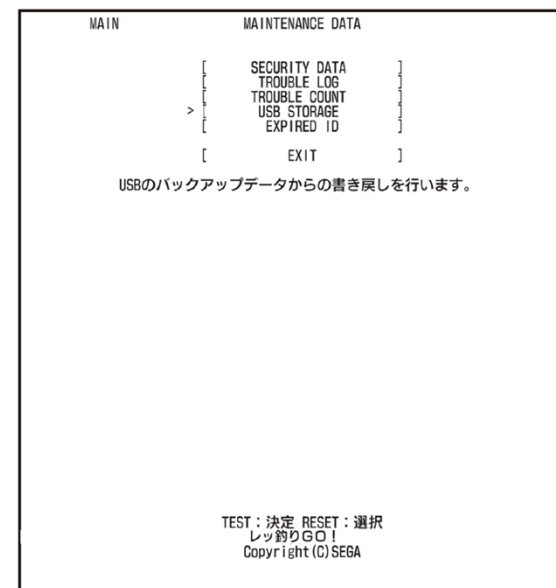
4 メインリセットボタンを押して「MAINTENANCE DATA」を選択し、メインテストボタンを押してメンテナンスデータ画面（メイン）を表示します。



メインテストモード画面（メイン）

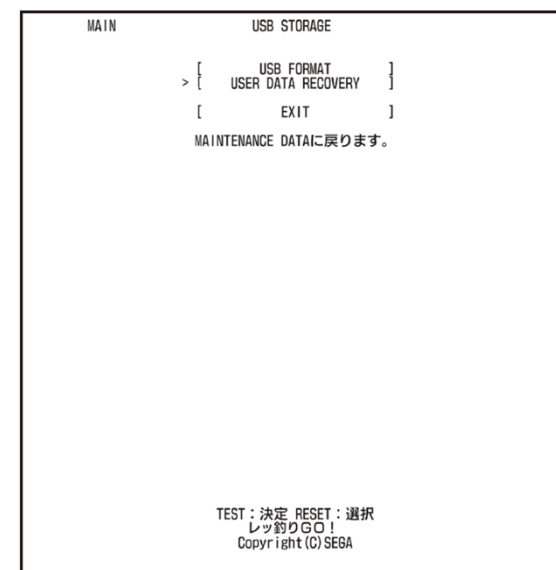
## ⑤ユーザーデータの復旧

5 メインリセットボタンを押して「USB STORAGE」を選択し、メインテストボタンを押してUSB ストレージ画面（メイン）を表示します。



メンテナンスデータ画面（メイン）

6 メインリセットボタンを押して「USER DATA RECOVERY」を選択し、メインテストボタンを押してユーザーデータリカバリー画面（メイン）を表示します。



USB ストレージ画面（メイン）

## ⑤ユーザーデータの復旧

7 メインリセットボタンを押して「手順②-2」で再起動した日付・時刻（「手順②-5」で確認したバックアップ）のユーザーデータを選択して、メインテストボタンを押して実行します。

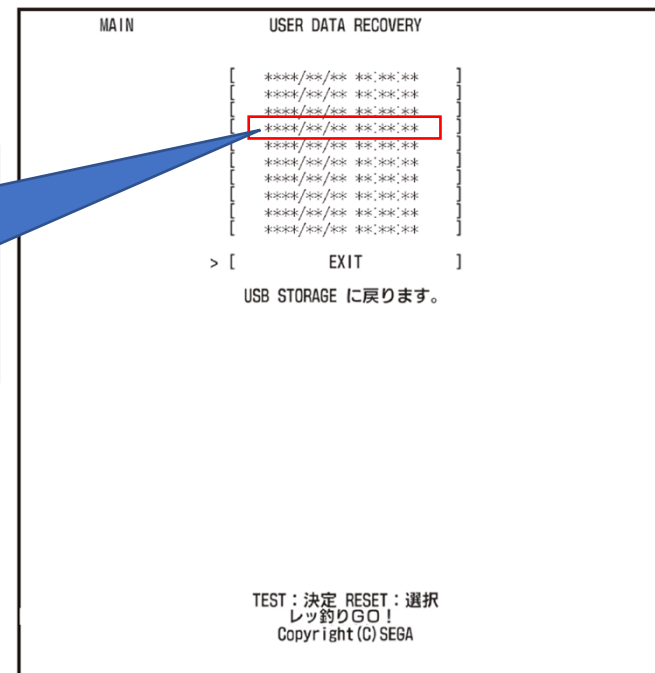
「手順②-2」の日付・時刻のユーザーデータを選択する

電池交換後の筐体通電時に空データがバックアップされるので一番上の最新のユーザーデータではなく「手順②-2」で再起動した日付・時刻のユーザーデータを選択してください

8 確認のメッセージと「YES」「NO」が表示されます。メインリセットボタンを押して「YES」を選択し、メインテストボタンを押して「YES」を実行します。

9 再び確認のメッセージと「YES」「NO」が表示されます。メインリセットボタンを押して「YES」を選択し、メインテストボタンを押して「YES」を実行します。

10 バックアップデータの書き戻しが完了すると、完了のメッセージと「OK」が表示されます。  
メインテストボタンを押し、ユーザーデータリカバリー画面（メイン）に戻ります。



ユーザーデータリカバリー画面（メイン）

## ⑤ユーザーデータの復旧

**1 1** メインリセットボタンを押して「EXIT」を選択、メインテストボタンを押して決定、を繰り返してメインテストモード画面（メイン）に戻ります。

**1 2** メインリセットボタンを押して「SETUP」を選択し、メインテストボタンを押してセットアップ画面（メイン）を表示します。「ID EXPIRATION SETTING」のページに入ります。

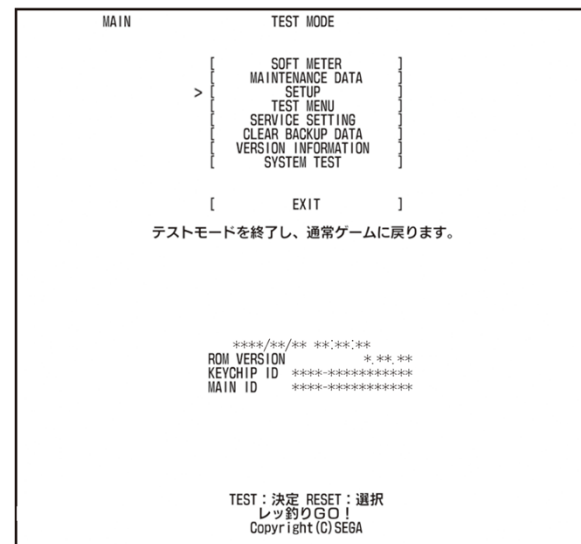
### ■ページまでの手順

「MAIN:TEST MODE」→「SET UP」→「ID EXPIRATION SETTING」

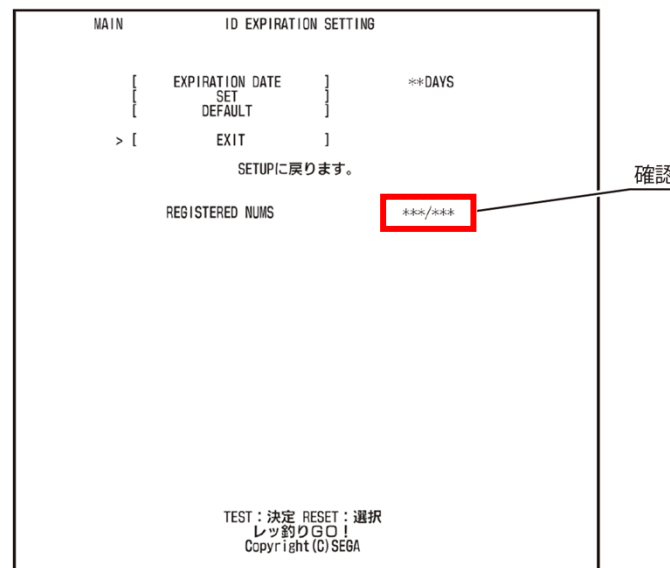
「手順②-4」でメモまたは撮影した写真を確認し、筐体に登録されている全ユーザーデータの登録人数に差異がないか確認してください。差異がなければ、ユーザーデータの復旧ができております。

※「REGISTERED NUMS」が、筐体に記録されている全ユーザーデータの数です。

**1 3** メインリセットボタンを押して「EXIT」を選択し、メインテストボタンを押してセットアップ画面（メイン）を表示します。



メインテストモード画面（メイン）



ID 期限設定画面（メイン）

## ⑥テストモードの各種設定値の再設定

1 手順「①テストモードの各種設定値・データ類の記録」で控えたメモまたは撮影した写真を参照して各種再設定を行ってください。

### ■ ページまでの手順

「MAIN:TEST MODE」

#### ● ゲーム設定 (メイン)

「SET UP」→「GAME SETTING」→「MAIN」

#### ● ゲーム設定 (サテライト一括)

「SET UP」→「GAME SETTING」→「ALL SATELLITE」

#### ● 音量設定

「SET UP」→「VOLUME SETTING」

#### ● チルト感度設定 (メイン)

「SET UP」→「TILT SETTING」

#### ● 閉店設定

「SET UP」→「CLOSE SETTING」

#### ● IDの有効期限設定

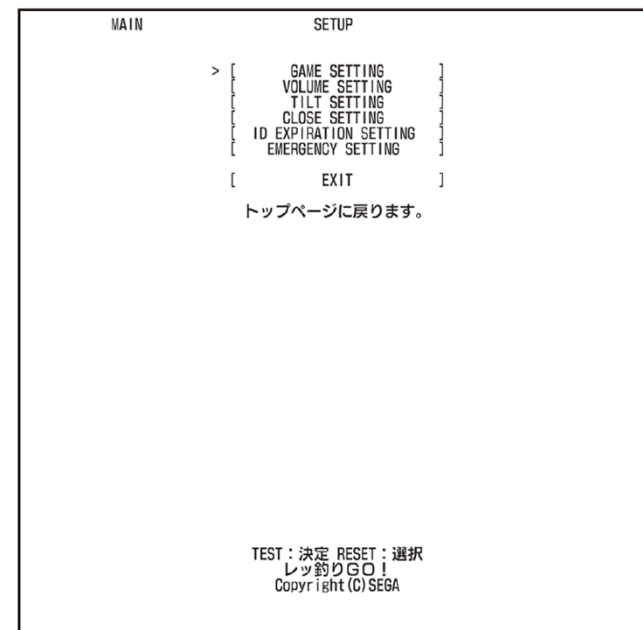
「SET UP」→「ID EXPIRATION SETTING」

### ■ ページまでの手順

「SATELLITE:TEST MODE」

#### ● チルト感度設定 (サテライト)

「SET UP」→「TILT SETTING」



セットアップ画面 (メイン)

## ⑥テストモードの各種設定値の再設定

2 「レッ釣りGO!」取扱説明書を参照して、以下の設定を行います。

### ●JP網のキャリブレーション再設定とメダルリセット 7-1-8 網のキャリブレーション P.153～P.156

**テストモード内のデータが消去されたことで再設定が必要になります。**

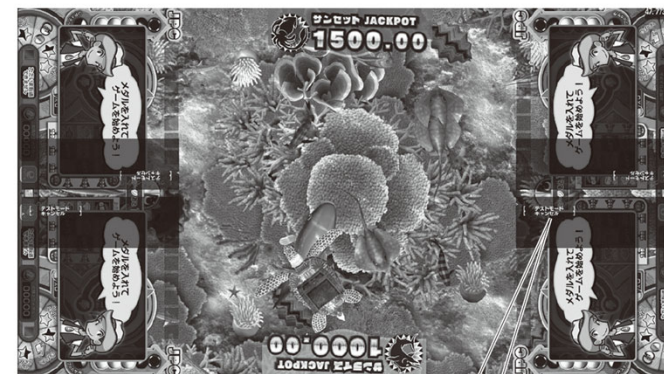
網のキャリブレーションを行わなかった場合、JP払い出し時に網が正しく可動できず、エラーが発生する可能性があります。また網の中のメダルとゲーム内で把握していた網の中のメダルに差異が発生することによって最悪の場合、網の中からメダルがあふれる可能性があります。



「レッ釣りGO!」取扱説明書

## ⑥テストモードの各種設定値の再設定

3 サテライトテストボタンを押します。サテライトリセットボタンを押して「テストモード」を選択し、サテライトテストボタンを押してサテライトテストモード画面を表示します。



サテライトテストボタンが押されたサテライトに合わせた場所、文字の角度で表示されます。

> クレジットクリア  
テストモード  
キャンセル

4 「レッ釣りGO!」サービスマニュアルを参照して、以下の設定を行います。

### ●フィッシングチャレンジに使用する赤いレバーの設定（全席実施）

3-2-3-A CONTROL LEVER SETTING P.153

テストモード内のデータが消去されたことで再設定が必要になります。

設定を行わなかった場合、ゲーム上の魚を釣るゲームでユーザー自身で方向を狙って餌を投げ入れることができなくなります。

ゲームの面白さに直結するので**全サテライトで再設定**が必要です。



「レッ釣りGO!」サービスマニュアル



# ゲームボード(Nu SX基板)交換時 及び電池切れ発生時の作業について

## ■ゲームボード（Nu SX基板）交換時の作業

ゲームボード（Nu SX基板）交換時の復旧作業フローは、本誌P.5の作業フローを引用して以下になります。  
 手順①と②の対応は不可能、手順③は不要ですが**データバックアップ用USBメモリーを取り付けずに筐体通電を行ってソフトインストールを行い、手順④の作業から行う必要があります。**  
 手順⑤のユーザーデータの復旧は、**データバックアップ用USBメモリーに更新保存されている最新版を使用する**しか手段はありません。

ゲームボード交換後、データバックアップ用USBメモリー取り付けずに筐体通電を行ってソフトインストールを行う

データバックアップ用USBメモリーを取り付けたまま筐体通電を行うとユーザーデータが消去されてしまいます

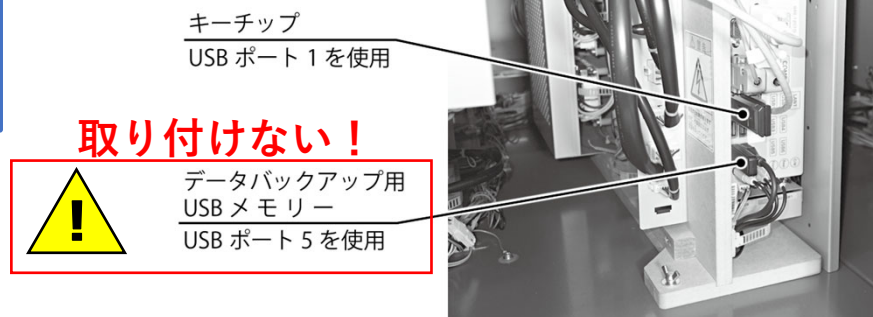


データバックアップ用USBメモリー  
ラベル面に「MDA-U0076」と記載

④基板の時刻設定・確認

⑤ユーザーデータの復旧

⑥テストモードの各種設定値の再設定



基板の時刻設定・確認が終わるまで、データバックアップ用USBメモリー取り付けずに作業を行う

## ■電池切れ発生時の作業

電池切れが発生した際の復旧作業フローは、本誌P.5の作業フローを引用して以下になります。（手順①と②の対応は不可能）

手順⑤のユーザーデータの復旧は、**データバックアップ用USBメモリーに更新保存されている最新版を使用する**しか手段はありません。

基板の時刻設定・確認が終わるまで、データバックアップ用USBメモリー取り付けずに作業を行う



データバックアップ用  
USBメモリー  
ラベル面に「MDA-U0076」と  
記載

データバックアップ用USBメモリーを取り付けたまま筐体通電を行うとユーザーデータが消去されてしまいます

③リチウム電池交換（2か所2個）

④基板の時刻設定・確認

⑤ユーザーデータの復旧

⑥テストモードの各種設定値の再設定

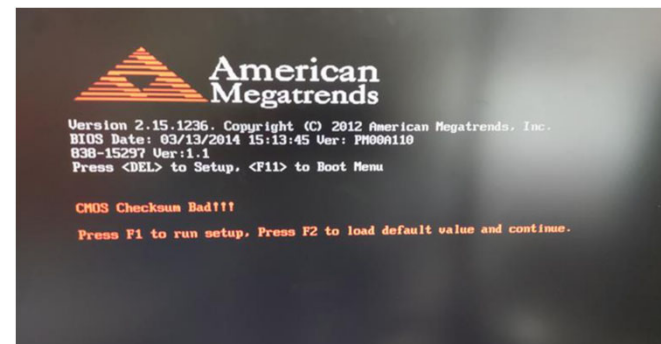
基板の時刻設定・確認が終わるまで、データバックアップ用USBメモリー取り付けずに作業を行う

# その他エラー対応

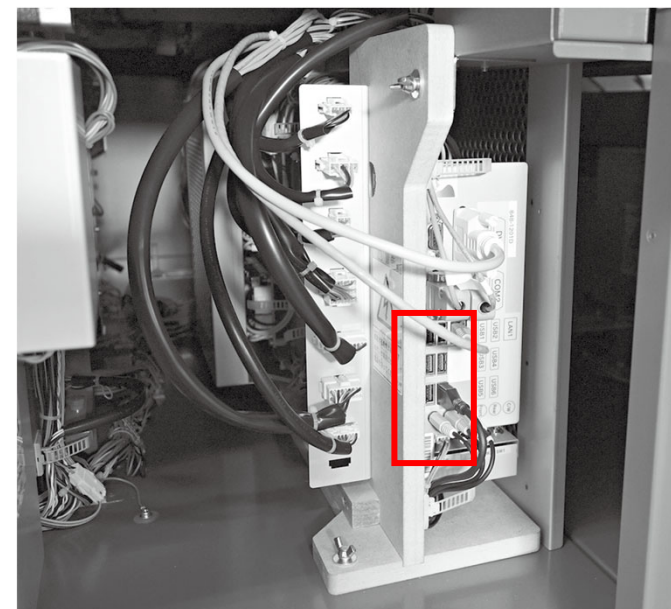
## ■BIOSエラー画面「CMOS Checksum Bad!!!」エラー表示

筐体の再起動でも復旧しない場合は、以下の作業を行ってください。

①USB端子（Type-A）仕様のキーボードを準備します。



②ゲームボードの開いているUSBポートにキーボードを接続します。



USBポート

③キーボードの「F2」キーを押します。

④ゲームが起動します。



【改訂版】  
「レッ釣りGO!」「ガッ釣りGO!」  
リチウム電池交換願い

---

第2版 2023年8月21日

株式会社セガ

※本資料を店内に掲出したり、POPとして使用する行為を禁止致します。  
※本資料の記載内容を許可なく複製、外部に転載する行為を禁止致します。  
※本資料に記載の仕様・概要は予告なく変更される場合があります。